Systemingenieur:in Robotik & Physical AI (m/w/d)

Job-ID: MT-JP-1023

Innovations, realized!

Wir wollen eine Zukunft gestalten, in der technologischer Fortschritt neue wirtschaftliche Chancen schafft und unsere Umwelt verbessert.

Wir stehen dafür, weltweit Innovationen in die Realität zu bringen und machen damit unsere Kunden zu den Marktführern von morgen. Ausgangspunkt ist dabei stets der Markt- und Kundenbedarf. In unseren Projekten verbinden wir Strategie, Entwicklung, Software und eigene Produkte zu nachhaltigen, umsetzbaren Lösungen. So erkennen wir Chancen und entwickeln daraus die passenden Lösungen. Besonders stark sind wir in den Bereichen der grünen Energie, der Robotik und der industriellen Künstlichen Intelligenz.

move technology wurde 2022 gegründet und hat seinen Hauptsitz in Chemnitz. Weitere Büros befinden sich in Dresden, Leipzig und Nienburg/Weser. Darüber hinaus sind wir in Kenia, Südafrika und Kanada präsent.

Du möchtest nicht nur erleben, wie Robotik und künstliche Intelligenz unsere Zukunft verändern, sondern diese aktiv mitgestalten? Als Teil unseres wachsenden Teams entwickelst du intelligente und lernfähige Robotersysteme der nächsten Generation. An der Schnittstelle zwischen Robotik, künstlicher Intelligenz, Software und Mechatronik arbeitest du in anspruchsvollen nationalen und internationalen Entwicklungsprojekten. Dabei hast du die Möglichkeit, unser Technologiefeld Robotik & Physical AI aktiv mitzugestalten, eigene Ideen einzubringen und technologische Innovationen in die industrielle Praxis zu überführen.

Deine Aufgaben:

- Du entwickelst innovative technische Konzepte, Systemarchitekturen und Lösungen für intelligente Robotersysteme, insbesondere für humanoide und mobile Roboter sowie industrielle Robotikanwendungen
- Du entwickelst und implementierst Algorithmen für die Bewegungsplanung, Bewegungssteuerung und Regelung von Robotersystemen
- Du entwickelst und integrierst KI-basierte Ansätze zur Wahrnehmung, Entscheidungsfindung und Bewegungssteuerung unter Anwendung moderner Machine-Learning-Methoden
- Du modellierst und simulierst Robotersysteme, trainierst lernbasierte Modelle in virtuellen Umgebungen und überträgst diese auf reale Roboterhardware (Sim-to-Real)
- Du integrierst Software, Sensorik, Aktuatorik und Steuerungssysteme zu funktionalen Gesamtsystemen und validierst deren Leistungsfähigkeit
- Du analysierst und bewertest neue Technologien, Robotikplattformen und KI-Methoden hinsichtlich ihrer technischen und industriellen Anwendungspotenziale
- Du arbeitest in interdisziplinären Entwicklungsprojekten eng mit unseren Kunden, Technologiepartnern und Forschungseinrichtungen zusammen
- Du übernimmst eigenverantwortlich technische Teilprojekte und dokumentierst und präsentierst deine Entwicklungsergebnisse

Dein Profil:

- Abgeschlossenes Studium im Bereich Robotik, Mechatronik, Informatik, Elektrotechnik, Maschinenbau oder einem vergleichbaren Fachgebiet
- Fundierte Kenntnisse in Kinematik, Dynamik und Regelungstechnik von Robotersystemen
- Praktische Erfahrung mit Deep Learning und PyTorch sowie mit Reinforcement Learning oder Imitation Learning
- Sehr gute Programmierkenntnisse in Python und C++
- Erfahrung mit ROS 2 und mindestens einer physikbasierten Simulationsumgebung, beispielsweise NVIDIA Isaac Sim/Isaac Lab, MuJoCo oder Gazebo
- Praktische Erfahrung im Umgang mit realer Roboterhardware sowie mit der Integration von Sensorik und Aktuatorik
- Du begeisterst dich für Innovationen und gestaltest neue Themen gern aktiv mit
- Du hast Freude an vielseitigen Aufgaben und arbeitest dich gern in neue Themen ein
- Du arbeitest gerne in sehr flachen Organisationen und übernimmst eigeninitiativ Arbeiten die für den Erfolg der Projekte notwendig sind
- Du bist im Besitz eines Führerscheins der Klasse B
- Sicherer Umgang mit modernen Softwareentwicklungswerkzeugen und -methoden, insbesondere Git und Docker
- Du bist sicher im Umgang mit der englischen (B2) und deutschen Sprache (C1)

Idealerweise bringst du weitere Kenntnisse in einem oder mehreren der folgenden Bereiche mit:

- Vision-Language-Action-Modelle (VLA) oder Robot Foundation Models
- Beinbasierte Lokomotion, Ganzkörperregelung (Whole-Body Control) oder Kontaktplanung
- Computer Vision und 3D-Umgebungswahrnehmung, insbesondere Posenschätzung und Verarbeitung von Punktwolken
- Embedded-Systeme, Echtzeitsteuerung oder GPU-basierte Optimierung, beispielsweise mit CUDA oder TensorRT
- Funktionale Sicherheit und relevante Sicherheitsnormen für Robotersysteme, beispielsweise ISO 10218 oder ISO/TS 15066

Deine Soft-Skills:

- Du bist kreativ, zeigst Entdeckerfreude und entwickelst gerne innovative Lösungen
- Du arbeitest strukturiert, lösungsorientiert und bringst ein gutes Analysevermögen mit
- Du bist ein Teamplayer, hast Spaß an dynamischen Teams und überzeugst in internationalen Projekten
- Du hast Lust, Neues zu lernen, über den Tellerrand hinauszuschauen und eigeninitiativ Verantwortung zu übernehmen
- Du bringst Kommunikationsstärke, Kundenorientierung und Überzeugungskraft mit

Was wir dir bieten:

- Beschäftigung in Vollzeit mit einer 38-Wochenstunden bei Vollzeitanstellung, damit du regelmäßig Zeit für Familie und Hobbys findest
- Faire Bezahlung
- 30 Tage Urlaub
- Moderne Betriebsvereinbarungen, beispielsweise zu Arbeitszeit und mobilem Arbeiten
- Eigenverantwortliches Arbeiten
- Interessante Dienstreisen und Messebesuche
- Spannende und zukunftsweisende Projekte

Jetzt bewerben!
hello@move-technology.de

move technology GmbH
Technologie-Campus 1
09126 Chemnitz

hello@move-technology.de
+49 371 836 535-80

www.move-technology.de

USt.-ID: DE351597185
HRB 35838, Amtsgericht Chemnitz
Geschäftsführer: Dr. Jörn Seebode, Tom George